

ANDREA GUZMÁN

Bajo ningún concepto ingresaréis a tu padre en una residencia, y menos ahora, con lo mal que lo está pasando. No importa lo que diga Teo, por muy médico que sea, tu padre se entera de más de lo que él cree. No se dejará vencer por la enfermedad sin luchar. ¡Menudo es él!

Te duele terriblemente verle así; desorientado, incapaz de recordar nada. Él, que siempre fue un hombre poderoso, apabullante, un titán entre mortales, el auténtico dueño de la isla, ¡El célebre Leandro Guzmán! Educó a tus dos hermanos mayores con severidad, pero para ti siempre reservó su ternura. Te permitió hacer un poco lo que quisieras, eras la niña de sus ojos. Te enseñó a navegar y te buscó un buen marido, Octavio, que tiene una prometedora carrera política como concejal de urbanismo.

No te llevas a engaño, Octavio no te ama, pero amará a su hija Aurora, igual que tu padre te quería a ti. Los hombres de verdad necesitan cierto espacio... no es fácil manejarlos. Tu madre nunca supo hacerlo, era débil. Frágil... por eso, anteayer, se tiró por el balcón.

Tú eres distinta.

Octavio tampoco se lleva a engaño, su carrera depende de los contactos y el dinero de los que goza tu familia. No sería más que otro lameculos sin expectativas sin la influencia, los consejos y el patrocinio de tu padre, sin lugar a dudas el promotor inmobiliario más influyente de la isla.

Has recuperado tu excelente figura tras el parto, y tus pechos siguen igual de turbulentos que siempre, aunque hayas decidido amamantar a tu hija. Entrenas a diario, practicas todo tipo de deportes y te relacionas con las personas más importantes de la isla en el club de campo, aunque lo que de veras adoras es salir a navegar con el velero y bucear en los arrecifes de coral. Allí abajo el tiempo se detiene y la serenidad invade tu cuerpo.

¡Ah la serenidad! Todo sería perfecto para vuestra familia si pudierais librados de la sombra de Mario, vuestro hermano mayor, que os avergüenza de tanto en cuanto con sus devaneos y canalladas. Te quedaste en la gloria cuándo se marchó de la isla, pero con ese impresionante de vuelta tendrás que esforzarte al máximo para proteger la reputación de la familia.

Fortalezas y Limitaciones:

Atletismo (Deportes náuticos) 1

Carisma (Clase alta) 1

Economía y finanzas -1

Estímulos:

Velar por los intereses de la Familia, empezando por tu hija Aurora, continuando con tu padre, tu esposo y terminando por tu hermano Teo. A Mario puedes salvarle el culo si te viene de paso.

Peculiaridades:

Se crece ante la adversidad: Sumas un punto al resultado de la tirada por cada Dado de Malestar que coincide con el Dado que te quedas, pero no puedes evitar tirar los Dados de Heridas.

OCTAVIO PEREIRA

Lo último que necesitas ahora es un escándalo. Las cosas están ya lo bastante complicadas como para andar llamando la atención, y el destino parece confabular para ponerte en la picota. Son demasiados los fuegos que debes apagar y temes que tu sonrisa taimada y tu paciencia se agoten mucho antes de extinguirlos todos.

Josefina Duarte, la puta de tu suegra, se tiró anteayer por el balcón.

Tu esposa ha cogido a vuestra hija Aurora y se ha plantado en "Las Sabinas", la finca de tu suegro y mentor político, el magnate isleño Leandro Guzmán... y por supuesto, no te ha quedado otra que acompañarlas, aunque a ti el hotelero no te despierte una simpatía exagerada.

Puede que antes lo respetases, era un jodido tiburón, pero ahora el viejo está senil, y no da pie con bola. Es algo que no te pilla por sorpresa, los negocios inmobiliarios le han ido de mal en peor en las últimas décadas. No tienes claro cuánto dinero le queda a la familia, pero temes que estén arruinados, y eso no es nada bueno, porque con el dinero se esfuman también los contactos y la influencia, y tu situación económica actual tampoco es muy boyante. Necesitas la reelección en la concejalía como el aire que respiras, y en el partido todo son puñaladas.

Lo peor es que la zorra de tu mujer no para de gastar y gastar como una puta loca. Si no fuese por el bebé te habrías pirado hace tiempo, y a la mierda la política, los constructores, la isla, las mordidas y la puta familia Guzmán, que son todos una panda de tarados.

Bueno, Teo se salva un poco, el hermano de en medio, médico, agradable. Se cree que su mierda no huele, por supuesto, pero no es mal tipo para ser un Guzmán. El peor es Mario, el mayor. Es un bala perdida que no ha hecho una a derechas en su puta vida y cuyos escándalos amenazan con salpicar tu ya de por si delicada situación política.

Siempre luces una sonrisa encantadora (que has ensayado para que llegue a tus ojos) y una actitud humilde y conciliadora que no puede estar más lejos de tu verdadera personalidad. Andrea, tu mujer, no obstante, sabe de qué pasta estás hecho. Eso dice bastante de ella, no es ninguna tonta, y además está jodidamente buena a pesar de haber parido a vuestra hija Aurora.

Fortalezas y Limitaciones:

Instinto (Psicología humana) 1

Arquitectura (Urbanismo) 1

Valentía -1

Estímulos:

Demostrar que los éxitos que has cosechado los has logrado por ti mismo, y seguir prosperando.

Peculiaridades:

Piensa rápido: Puedes gastar un Dado de Suerte para obtener una acción adicional de interrupción en el momento que decidas.

MARIO GUZMÁN

Tu madre ha muerto. Era la única persona que te quería... y ahora no está. Saltó por el balcón, y, contra todo pronóstico, no fue por culpa de tus disgustos.

Por supuesto vas a tener que seguir comportándote como el puto cínico que todos creen que eres, no vas a darle el gusto a Andrea y a Teo de verte destrozado, aunque por dentro estés completamente roto, y mucho menos se lo darás al hijo de puta de tu padre, por mucho que Teo diga que el viejo no se entera.

Tu hermano pequeño se da muchos aires por eso de que es médico, pero no tiene ni puta idea de nada, y a ti, el capullo de tu padre no te la da con queso. Ese malnacido está más cuerdo de lo que nadie cree. Siempre ha sido un hombre muy duro y eso no lo cambia ninguna puta enfermedad, por más senil que se finja.

Teo es el listo de la familia, Andrea es la niña mimada, a ti te tenían reservado el papel de heredero, y se suponía que ibas a convertirte en arquitecto y empresario inmobiliario como tu padre, pero escogiste interpretar el rol de bala perdida, de modo que el Muy Ilustre Don Leandro hubo de buscar en Octavio Pereira al pupilo al que tutelar... y hasta lo casó con tu hermana para meterlo en la familia. En fin... que le aproveche. No le envidias para nada.

Tú te has dedicado a vivir, a experimentar, a mirar a la vida (y a la muerte) a la cara. Has hecho de todo, visto de todo, estado en todas partes. Te mueves con comodidad en cualquier círculo y entorno, artistas bohemios, narcotraficantes, yuppies de Wall Street... Has destrozado los límites de tu zona de confort y has sembrado sal para que no vuelvan a crecer. Has hecho cosas que te morías por hacer y te has visto obligado a experimentar otras que jamás le desearías a tus peores enemigos, y todo eso te ha curtido.

Bueno, es cierto, también te ha dejado algo cascado... ¿pero acaso piensas vivir para siempre?

Estabas en Nueva York cuando supiste lo de tu madre. Un amigo te ha traído a la isla en su jet privado. Mejor, porque hace meses que estás sin un duro, y no te gusta gorronear a tus amigos pudiendo parasitar a tu familia. Tal vez te quedes en la finca de "Las Sabinas" por un tiempo.

Fortalezas y Limitaciones:

Actuar (Seguridad en uno mismo) 1

Vicios (Drogas) 1

Débil -1

Estímulos:

Romper las máscaras y la hipocresía (de los demás) y sacar a la luz toda la mierda (de los demás).

Peculiaridades:

Una vez, cuando estaba en...: Puedes gastar un Dado de Suerte para quedarte el Dado Alto o añadir una Especialidad que no tengas a alguna de tus Fortalezas.

TIMOTEO GUZMÁN

Todo el mundo te llama Teo, y es algo que no soportas. Te hace parecer débil... y no lo eres.

Eres médico, y no uno cualquiera, eres un investigador en el campo de la neurociencia. Puede que tu trabajo no haya recibido todavía el adecuado reconocimiento, pero tienes paciencia y sabrás esperar el momento en que tu talento se haga patente. Por eso te repatea tanto el cuadro de demencia que aqueja a tu padre, uno de los más prestigiosos arquitectos y promotores inmobiliarios de la isla. Duele ver al brillante magnate hotelero reducida a un guiñapo.

Tratar su enfermedad te obsesiona hasta el punto de haber invertido la totalidad de la fortuna familiar e hipotecado o vendido todas las propiedades para financiar el desarrollo de una nueva biomolécula diseñada por Infinity Pharmaceuticals Alliance llamada IPA-602414. Se trata de un inhibidor alostérico de la Aminohidrolasa de Ácidos Grasos β 2 (FAAHB2). Los estudios preclínicos son muy esperanzadores, y aunque todavía no ha comenzado la Fase I con voluntarios sanos estás convencido de que funcionará. De hecho, consideras que retrasar su uso en tu padre aumenta el riesgo de que se produzcan daños corticales irreversibles y estás pensando seriamente en comenzar a tratarle de inmediato, saltándote todos los protocolos.

Conseguir que tu madre firmara los poderes notariales para administrar el dinero fue sencillo, quería mucho a tu padre y confía en ti. No eres un tarambana como tu hermano mayor, que en su vida ha terminado nada, ni tienes la cabeza llena de pájaros como Andrea, que vive en el país de la piruleta... Pero, aun así, eres dolorosamente consciente de que eres el menos querido de los tres hermanos. Siempre te esforzaste en dar la talla, en no fallar jamás, pero tu padre sólo tenía ojos para su chiquitina, y tu madre para Mario. Todos daban por supuesto que tú estarías allí, que no fallarías, que no los necesitabas tanto como tus hermanos... pero nunca fue así. Y ahora que tu madre ha muerto y tu padre se desvanece ante tus ojos vuelves a quedarte solo. Al menos, por fin ahora podrás dejar de preocuparte por ocultarles tu homosexualidad.

Te llena de pesar, pero tras el suicidio de tu madre crees que lo mejor será ingresar a tu padre en una residencia, dónde auténticos profesionales sanitarios puedan cuidar de él. Seguir viviendo en "Las Sabinas" solo le traerá recuerdos dolorosos en el mejor de los casos.

Fortalezas y Limitaciones:

Medicina (Neurociencia) 1

Resolución (Debate científico) 1

Inteligencia emocional -1

Estímulos:

Estar al mando y tomar todas las decisiones importantes. Solucionar tú los problemas.

Peculiaridades:

Sangre fría: Cuando añades Dados de Suerte a una tirada puedes elegir no tirar los Dados de Malestar que acumules.