

# LUDIFICACIÓN DE DINÁMICAS Y MODELOS POLÍTICOS MEDIANTE HERRAMIENTAS DE ROLEPLAY

Albert Estrada Zambrano

I CONGRESO ALEA JACTA EST SOBRE JUEGOS Y TÉCNICAS  
GAMIFICADAS: ABJ, GAMIFICACIÓN Y SERIOUS GAMES

# 1.- OBJETIVO Y MARCO

- Diversión
- “Team-building”
- Desarrollo de habilidades
- Estudio Histórico
- Estudio Teórico/Conceptual
- Evaluación
- Experimentar/Observar
- Transmitir un mensaje
  
- ¿A quién?
- ¿Cuánto tiempo tenemos?



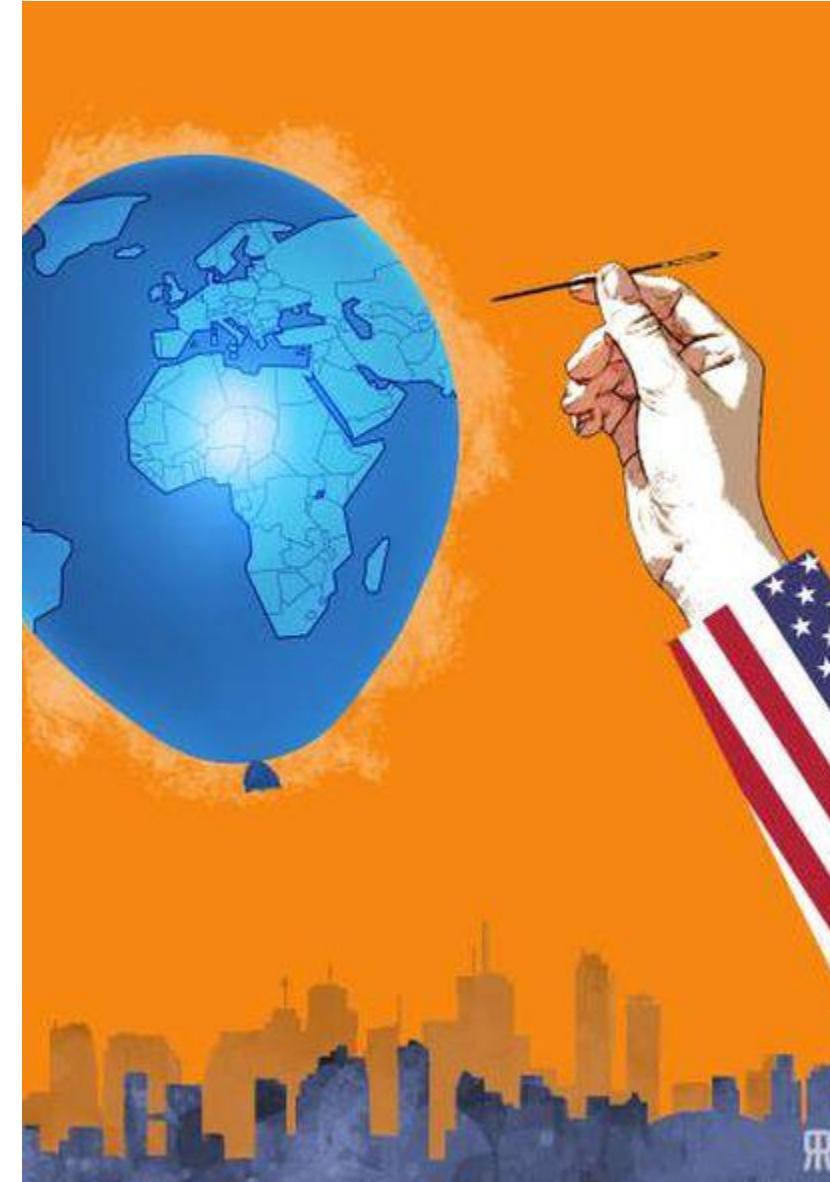
## 2.- ¿QUÉ ES POLÍTICA?

- “ actividad orientada en forma ideológica a la toma de decisiones de un grupo para alcanzar ciertos objetivos
- “ conjunto de relaciones derivadas de la interacción de los seres humanos como consecuencia de vivir en sociedad
- “ conjunto de actividades que se asocian con la toma de decisiones en grupo, u otras formas de relaciones de poder entre individuos



## 3.- ESCENARIOS

- Estatutos
  - Leyes
  - Sistemas Políticos
- Campaña
  - Candidato
  - Ideología
- Negociación
- La periferia política
- Tribunales



## 4.- NEGOCIACIÓN

- Facciones e Individuos
- Cooperación y marco de juego
- El “Wargame”
- Lo mundano y lo Divino



## 5.- ¿CÓMO LLEVARLO A MESA?

- Protagonismo
- Información accesible
- Elipsis
- Contrarreloj
- Boato
- Trampas y Escala de Grises
- Que lo vivan

