



# ¿ENCARRILAMIENTO, ENCAMINAMIENTO O ENCORSETAMIENTO? Un repaso de la A a la Z

---

Albert Estrada Zambrano

II CONGRESO ALEA JACTA EST SOBRE JUEGOS Y TÉCNICAS  
GAMIFICADAS: ABJ, GAMIFICACIÓN Y SERIOUS GAMES



# 1.- CUESTIÓN DE SEMÁNTICA

ENCARRILAMIENTO



ENCAMINAMIENTO



ENCORSETAMIENTO



## 2.- ¿QUÉ NO ES ENCORSETAMIENTO?

- La existencia de una secuencia.
- La existencia de un límite espacial.
- Respetar la premisa inicial.
- Aplicar consecuencias razonables.
  - Pueden encaminar o no.
- Agilizar la toma de decisiones.
- Prever escenas/localizaciones.



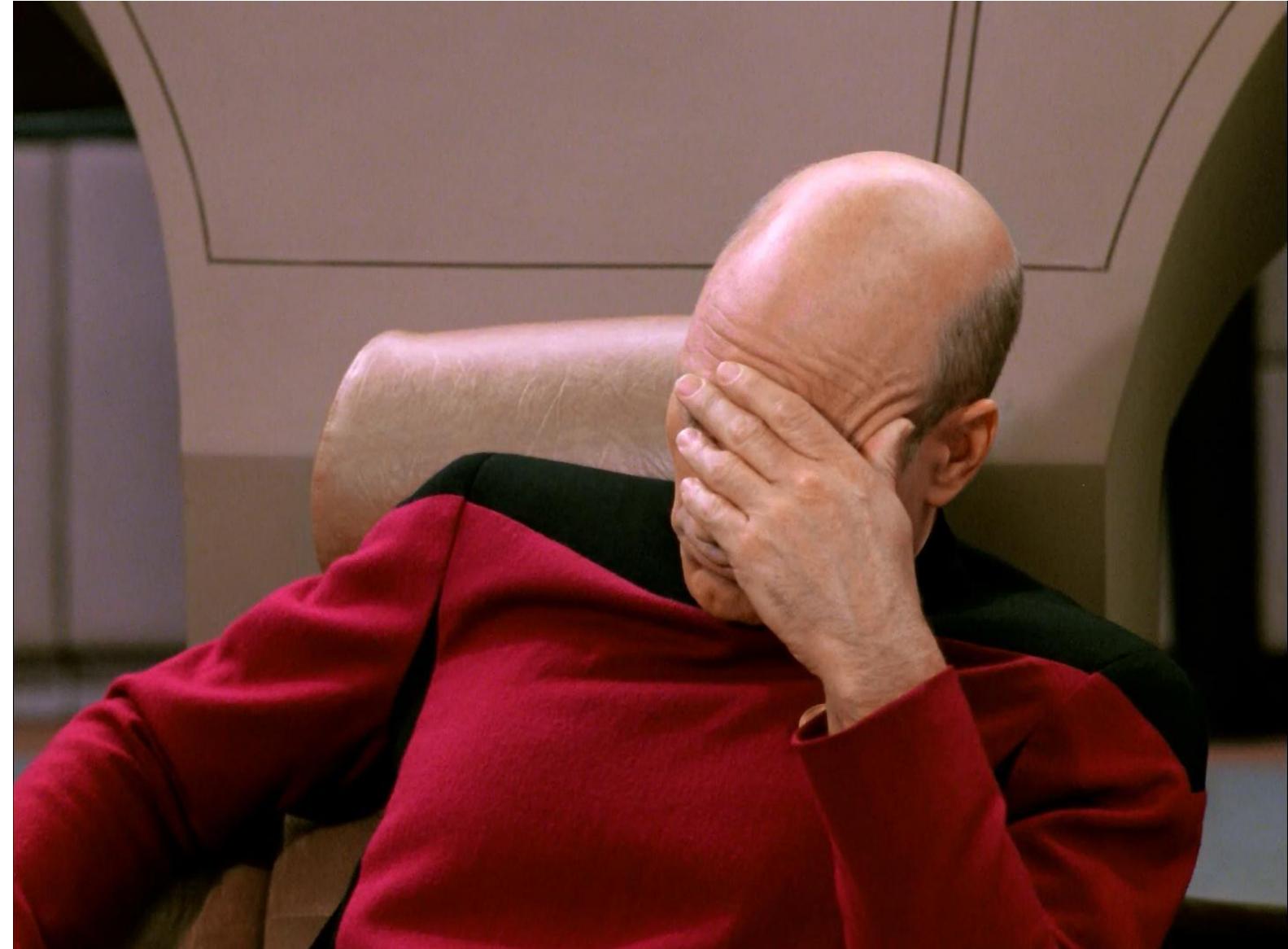
### 3.- ¿QUÉ ES ENCORSETAMIENTO?

- Hacer trampas.
- No dejar jugar. ¿Para qué vine?
- Asumir acciones del PJ a malas.
- El Ogro Cuántico.



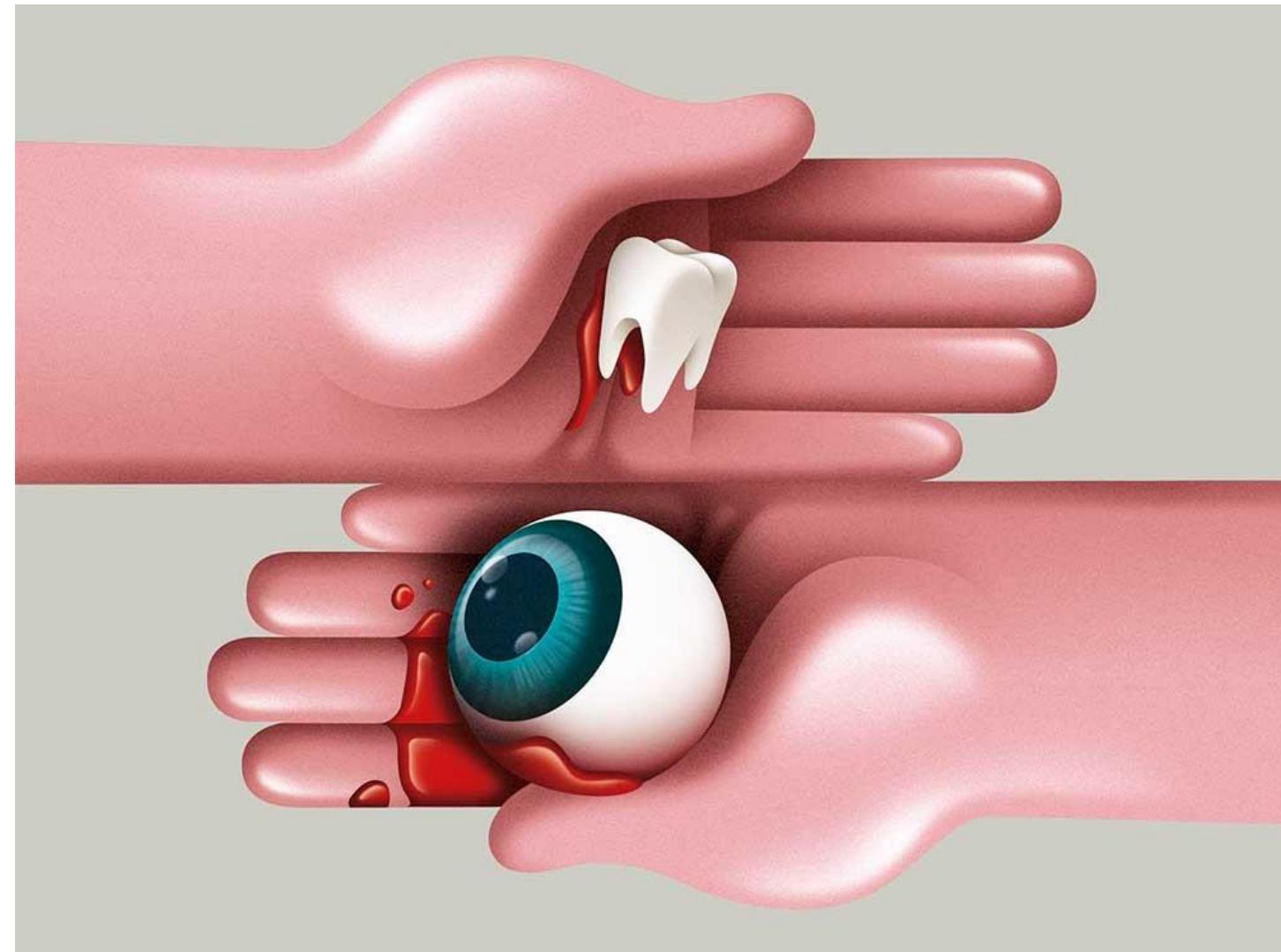
## 4.- MEDIAS VERDADES

- No se da (o se da menos) en la partida improvisada
- Es más fácil que improvisar
- Hay gente que lo disfruta



## 5.- MICRO RAILROADING

- No tiene más propósito que la venganza
- Te pone en el *mood* Máster vs. Jugadores (desconfianza)



## 6.- ¿CÓMO COMBATIR EL RAILROADING?

- Asume que está **MAL**, y no lo hagas.
- Construye por **Personajes, problemas y localizaciones** en lugar de por **escenas**.
- No pienses nunca soluciones.
- Prepara más de lo que puedas encarrilar... y juega muchas veces la partida.



# 7.- ¿CÓMO FACILITAR EL ENCAMINAMIENTO?

- Pon más de un camino.
- Ponlos donde toca.
- Usa los impulsos del PJ.
- Usa la psicología inversa.
- Señala los caminos sin usar *Deux ex machina*.
- Advierte de las consecuencias usando PNJ.



---

**¡MUCHAS GRACIAS!**

